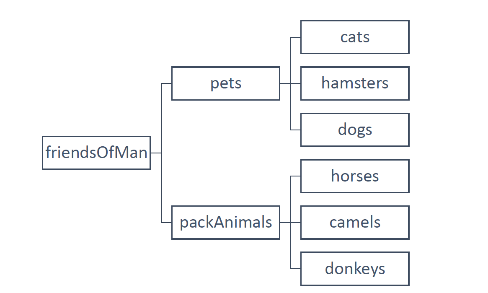
**Объектно-ориентированное программирование**

6. Диаграмма классов

См. chartAnimals.pdf

7. Работа с MySQL

- В ранее подключенном MySQL создать базу данных с названием "Human Friends".

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание

- Создать таблицы, соответствующие иерархии из вашей диаграммы классов.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, компьютер

Автоматически созданное описание

- Заполнить таблицы данными о животных, их командах и датами рождения.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, дизайн

Автоматически созданное описание

- Удалить записи о верблюдах и объединить таблицы лошадей и ослов.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание

- Создать новую таблицу для животных в возрасте от 1 до 3 лет и вычислить их возраст с точностью до месяца.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание

- Объединить все созданные таблицы в одну, сохраняя информацию о принадлежности к исходным таблицам.

Изображение выглядит как текст, электроника, снимок экрана, дисплей

Автоматически созданное описание